

2020年5月27日 投稿者: YSATO@DELEGATE.ORG

JavaScriptでXeyes

社長：これ、絶対誰か作ってるよね。いや、みんなが作ったような記憶もある。

基盤：xeyes javascript … たくさんヒットしますね。まず日本語ウィキペディアからはこれ[1][[JavaScript Kit](#)]が参照されてます。検索の上位に来るのがこれ[2][[JsFiddle.net](#)]。

社長：いや、そいつら目つきが Xeyes と違う。

基盤：白目剥いて固まってるこれとか[3][[jQuery-xeyes](#)]。あれ、これも固まってますね[4][[Ajaxschmiede](#)]。

社長：何かの互換性の問題でしょうかね？

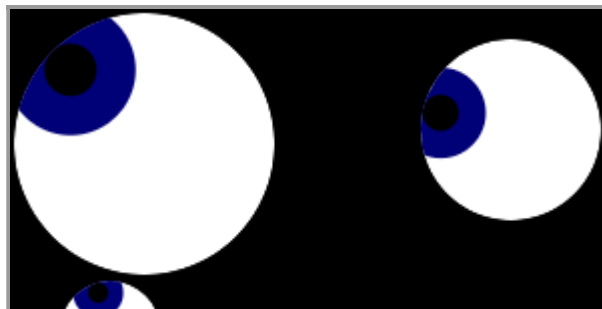
基盤：おっと、これですね、見たかったのは。[5][[Kero2](#)]



社長：完璧です。感動しました。

開発：昔のはみなさん、gifイメージを動かす形で作られてますね。でもイマドキだとHTML5のCanvasというのを使うって直書きするんじゃ無いでしょうか？

基盤：xeyes canvas で検索… ああ、これ[6][[JsFiddle.net](#)]とか、これ[7][[animationPolyfill.js](#)]がそうですね。今の技術基準だと、この [7]が正解じゃないでしょうか。2014年の作品。オリジナルのウィンドウだとうこう[[eyes.html](#)]。埋め込むとこんな感じ↓



<https://gist.github.com/nielsdoorn/7959409>

```
eyes.js  
eyes.css  
eyes.html  
animationPolyfill.js
```

社長：うーむ、昔のよりコードがコンパクトでかつなめらかキビキビしてますね。

開発：マウスの動きを検出したらキャンバス全消去して書き直しか… ていうか JavaScript って、eye というクラスを定義して複数インスタンスエートとか出来ないんでしたっけ… いずれにしても onmousemove であの reCAPTCHA は何してるかに興味アリですね… それはそうと、このコード中のコメント、オランダ語のようですが…

—

2020-0527 SatoxITS